Avaliação – Lógica de Programação

Uma brincadeira muito comum entre 3 amigos é o jogo do 2 ou 1. Neste jogo, o vencedor é aquele diferente dos outros dois e, caso os três escolham valores iguais, o jogo termina empatado. Assim, considere três amigos A, B e C, que estão jogando 2 ou 1: seu programa deve mostrar qual deles é o vencedor ou se houve empate. Para isto leia um número N que indica o total de partidas que eles irão jogar e, após isto, leia os valores A, B e C (inteiros) de cada amigo. Considere que estes valores sempre serão 2 ou 1. Mostre na tela quem foi o ganhador ou se houve empate. O programa encerrará quando N for zero.

import java.util.Scanner;  
  
public class Exercicio {  
  
public static void main(String[] args) {  
  
int a,b,c,n;  
boolean jogadorAehvalido,jogadorBehvalido,jogadorCehvalido;  
int ganhouA = 0,ganhouB = 0,ganhouC = 0,empate = 0;  
  
Scanner ler = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Digite quantas partidas serão realizados:");  
n = ler.nextInt();   
  
for (; n > 0; n--) {  
  
do {  
System.out.println("Digite um número Jogador A:");  
a = ler.nextInt();  
if(a == 1 || a == 2) {   
jogadorAehvalido = true;  
}else {  
System.out.println("Jogador A: Escolha um número entre 1 ou 2!");  
jogadorAehvalido = false;   
}  
}while(jogadorAehvalido == false);  
  
do {  
System.out.println("Digite um número Jogador B:");  
b = ler.nextInt();  
if(b == 1 || b == 2) {  
jogadorBehvalido = true;  
}else {  
System.out.println("Jogador B: Escolha um número entre 1 ou 2!");  
jogadorBehvalido = false;  
}   
}while(jogadorBehvalido == false);  
  
do {   
System.out.println("Digite um número Jogador C:");  
c = ler.nextInt();  
if(c == 1 || c == 2) {  
jogadorCehvalido = true;  
}else {  
System.out.println("Jogador C: Escolha um número entre 1 ou 2!");  
jogadorCehvalido = false;  
}  
}while(jogadorCehvalido == false);  
  
if(a != b && a != c) {  
System.out.println("Jogador A é o vencedor!");  
ganhouA++;  
}else if(b != a && b != c) {  
System.out.println("Jogador B é o vencedor!");  
ganhouB++;  
}else if(c != a && c != b) {  
System.out.println("Jogador C é o vencedor!");  
ganhouC++;  
}else {  
System.out.println("Houve empate!");  
empate++;  
}  
System.out.println("--------------------------");  
System.out.println("Número de partidas: "+(n-1));  
System.out.println("Número escolhido Jogador A: "+a);  
System.out.println("Número escolhido Jogador B: "+b);  
System.out.println("Número escolhido Jogador C: "+c);   
System.out.println("--------------------------");  
}   
System.out.println("Jogador A ganhou: "+ganhouA+"| Jogador B ganhou: "+ganhouB+"| Jogador C ganhou: "+ganhouC+"| Houve empates: "+empate);   
}  
}